FROM RESEARCH TO INDUSTR



## Analyse combinée XRR-GIXRF à SOLEIL



Y. Ménesguen<sup>1</sup>, S. Torrengo<sup>2</sup>, E. Nolot<sup>2</sup>, M.-C. Lépy<sup>1</sup>

<sup>1</sup>CEA, LIST, Laboratoire National Henri Becquerel (LNE-LNHB), F-91191 Gif-sur-Yvette Cedex, France <sup>2</sup>CEA, LETI, MINATEC, 17 rue des Martyrs, 38054 Grenoble Cedex 9, France

- Les techniques XRR ("X-Ray Reflectivity") et GIXRF ("Grazing Incidence X-Ray Fluorescence") permettent de caractériser les propriétés aux interfaces et en profondeur de matériaux déposés en couches très minces (épaisseur, rugosité, composition). CASTOR est un goniomètre développé en collaboration avec la Physikalisch-Technische Bundesanstalt (PTB) et l'Université technique de Berlin (TUB) dédié à ces techniques et consiste en une chambre à vide contenant un manipulateur 7 axes. Il est installé au synchrotron SOLEIL sur la ligne METROLOGIE.
- Les analyses XRR ou GIXRF ou en combinaison sont des techniques non destructive adaptées aux applications couches minces (photovoltaïque, microélectronique,...).

Goniomètre CASTOR

La ligne METROLOGIE (aimant de courbure) à SOLEIL dispose de 2 branches opérant simultanément et délivrant un faisceau de photons monochromatiques :

• de 45 eV à 1,9 keV  $\rightarrow$  "X-UV", 3 réseaux VLS de 3 keV à 35 keV  $\rightarrow$  "XDURS", 2 cristaux Si(111)





• Filtres et fentes ajustables

**CASTOR** ("Chambre d'Analyse Spectrométrique en Transmission Ou en Réflexion") :

- Une chambre à vide (10<sup>-6</sup> hPa)
- Manipulateur 7 axes (3 rotations et 4 translations)
- Châssis 3 axes
- Jusqu'à 4 photodiodes (étalonnées en rendement)
- Spectromètre X (SDD) étalonné en rendement
- Module de chauffage des échantillons jusqu'à 300°C
- Contrôle par logiciel dédié LabVIEW<sup>®</sup> (acquisitions à pas variables, résultats au format ASCII)



**Remerciements** : SOLEIL, P. Mercère et P. da Silva de la ligne Métrologie, projet européen EMPIR HyMet.

leti list ceatech

Rayons X et Matière 2019, Nancy, 19-22 novembre 2019



